

# “Die kluge Maus”

## “Az okos egér”



**Wortschatz:** rechts -, links-, vorne-/hinten, vorwärts-/rückwärts, abbiegen, der erste/zweite/dritte Schritt, den richtigen Weg finden, der Käse, die Maus, zusammenbauen-codieren-, am Ziel sein-, das Ziel setzen-, das Ziel erreichen-, Farben: rot, grün, gelb, lila, orange, blau.

**Wortschatz Türkisch:** sag, sol, ön/arka, ön/arkaya, dönmek, birinci, ikinci, üçüncü Adım, dogru Yolu bulmak, Peynir, Fare, birleştirmek, kodlamak, Hedefte olmak, Hedefe odaklanmak, Hedefe ulasmak, Renkler: kirmizi, yesil, sari, mor, turuncu, mavi.

**Wortschatz Ukrainisch:** праворуч, ліворуч, вперед/назад, повернути, перший, другий, третій крок, правильний шлях знайти, сир, миш, збудувати, програмувати, досягти цілі, поставити за ціль, кольори: червоний, зелений, жовтий, фіолетовий, оранжевий, голубий.

**Materialien:** Grünfläche zum Zusammenbauen, eine Roboter-Maus zum Codieren, ein Käse, Trennwände, Brücken, Weg - Vorlagen, Richtungskärtchen

**Materialien Türkisch:** Birleştirmek için Yesil Alan, Kodlamak için Robot Fare, Peynir, Ayrim(Duvarlar), Köprü, Yol Haritasi, Yol gösterge Kartlari.

**Materialien Ukrainisch:** основа для ігри, миш-робот, сир, позначки дороги, позначки руху

**Baue aus den grünen Teilen eine Fläche für die Maus.**

- Yesil Parcalardan Fare için bir Alanoluştur.
- Збудуй для ігри платформу!



**Jetzt kommen die lila Trennwände dazu.**

- Simdi mor renkteki Ayrimlari kullan.
- Тепер за допомогою фіолетових полосок, розграф правильну дорогу.



**So ist die Fläche nach Vorlage fertig gebaut.**

- Örneğe göre Alan hazirlanir.
- Так виглядає основа для ігри.



**Versuche mittels Richtungs-Kärtchen den Weg zum Käse zu finden.**

- Yol gösterge Kartlari yardımıyla Fareyi Peynire götüren yolu hazirla.
- Знайди правильну дорогу до сиру.



**Jetzt codierst/tippst du die  
Richtungen/Farben auf der Maus ein.**

- Simdi Fareyi Kartlarda gördüğün Renklere ve Yönlere göre kur.
- Запрограмуї мишу правильно.



**Nach Beendigung der Codierung drückt  
man in die Mitte auf den grünen Knopf und  
die Maus darf den Weg zum Käse fahren  
und ihr Ziel erreichen.**

- Kodlama bitince Farenin üzerindeki Yeşil Tuşa bas ve Farenin Peynire ulaşmak için hangi yolu izlediğini gör.
- Тепер натисни на зелену кнопку і миша досягне своєї цілі!

