



Wenn Lernen zum Erlebnis wird

Das eTOM AT-HU Projekt arbeitet weiterhin daran pädagogischen Fachkräften, Studierenden und Bildungseinrichtungen in der Grenzregion durch inspirierende, praxisorientierte Beispiele neue Zugänge zu den Methoden der Bildung der Zukunft zu eröffnen. Im Mittelpunkt stehen dabei das Making-Konzept, digitale Technologien und erlebnisorientiertes Lernen, die die Kompetenzentwicklung auf spielerische und zugleich bewusste Weise unterstützen.

Ein Highlight der 4. Projektperiode ist das neue **Padlet zum 3D-Druck**, das kompakte Basisinformationen, praktische Tipps und **spannende Aufgabenbeschreibungen von A bis Z** bietet.

Es richtet sich an **Lehrkräfte, Schulen und Interessierte** und unterstützt den praxisnahen Einsatz im Unterricht. Die Materialien sind hier auch, aber auch auf unsere Webplattform unter dem Rubrik Projekte (eTOM AT-HU), **verfügbar**:

Deutsch:  Handreichung 3D Druck (eTOM AT-HU)

Ungarisch:  Handreichung 3D Druck (eTOM AT-HU)

Einfach klicken, stöbern und loslegen!

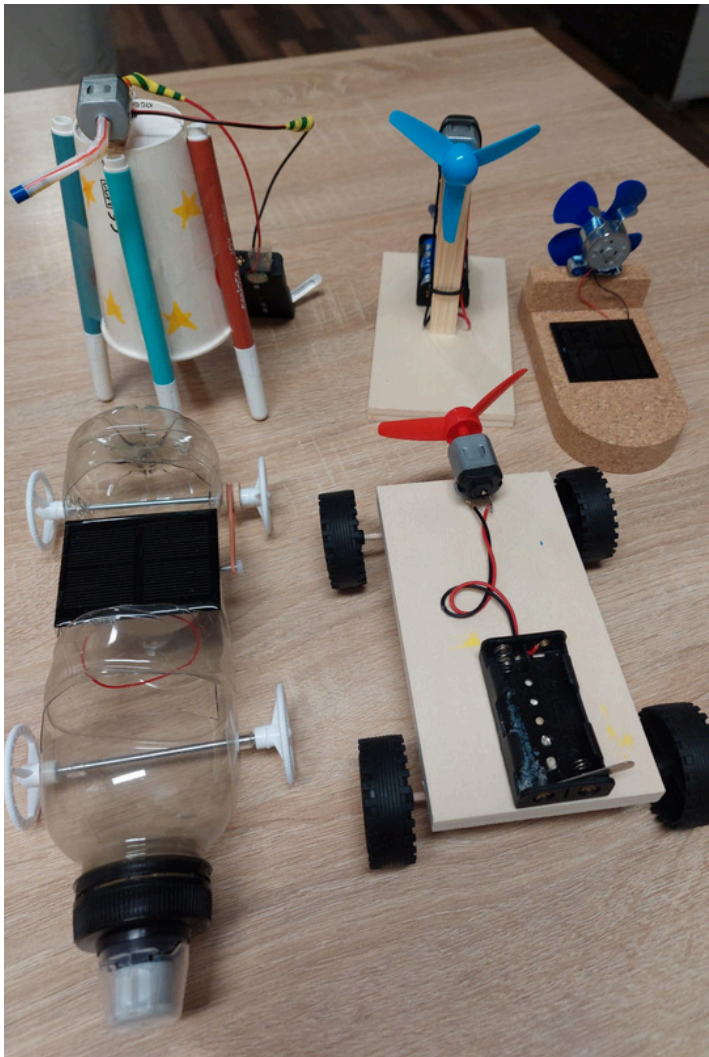
Was bedeutet Making?

Eine der wirkungsvollsten Formen des Lernens: das Zusammenspiel von Neugier, Kreativität und Technologie im Bildungsalltag.

Umgesetzte Programme und Ergebnisse

Education for Tomorrow Symposium in Baden

Mehr als 200 pädagogische Fachkräfte, Bildungsexpertinnen und -experten trafen sich in Baden, um gemeinsam über die Zukunft der Bildung, innovative Methoden und die Möglichkeiten internationaler Zusammenarbeit nachzudenken.



Multiplikatorinnen- und Multiplikatoren-Training für pädagogische Fachkräfte

Im Rahmen des Trainings lernten die Anwesenden praxisnahe Methoden und Werkzeuge kennen, die den Wissensaustausch sowie die Integration innovativer Ansätze in den pädagogischen Alltag unterstützen. In der fünfteiligen Programmreihe vertieften die Teilnehmenden ihr Wissen interaktiv, bauten auf den Erfahrungen der Gruppe auf und nahmen konkrete, sofort einsetzbare Ideen für die eigene Einrichtung mit.

eTOM AT-HU Maker-Café der Wiener Kinderfreunde

Beim bereits zum dritten Mal veranstalteten Maker-Café konnten die teilnehmenden pädagogischen Fachkräfte in entspannter Atmosphäre ihre Erfahrungen zur Anwendung des Making-Ansatzes im pädagogischen Alltag austauschen und anhand konkreter Gestaltungsbeispiele miteinander teilen.



Projekttag im Pipitér- und Napsugár-Kindergarten in Szombathely

Mithilfe der von der Universität Sopron entwickelten Maker-Boxen konnten die Kinder physikalische Phänomene und kausale Zusammenhänge kennenlernen, und dabei ihre Kreativität und ihr problemlösendes Denken weiterentwickeln.

Lange Nacht der Forschung 2025 erneut an der Universität Sopron

An der Universität Sopron konnten Kinder durch kreatives Gestalten und handwerkliche Aktivitäten die Grundlagen von Licht, Elektrizität und naturwissenschaftlichen Phänomenen kennenlernen und dabei Wissenschaft auf erlebnisreiche Weise im Rahmen der praktischen Anwendung des Making-Ansatzes erleben.

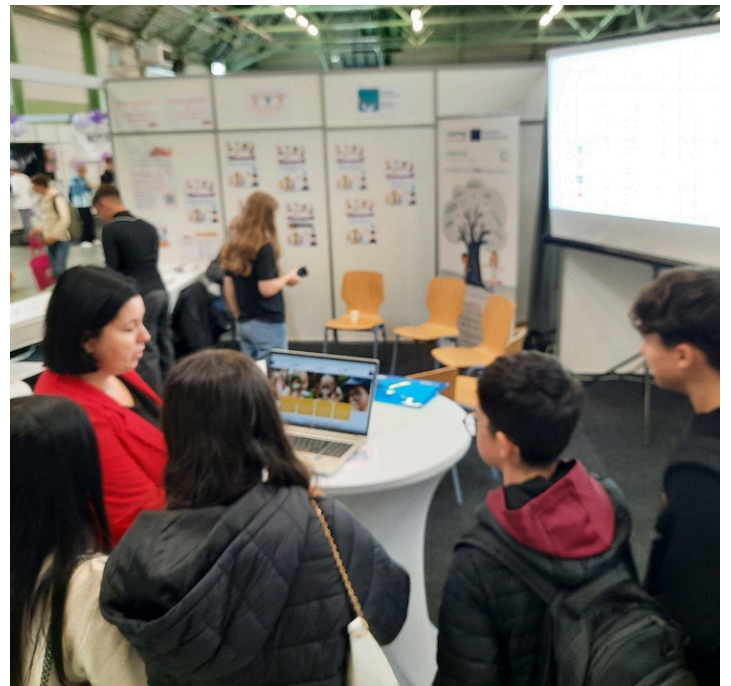


Maker-Ecke bei der Langen Nacht der Forschung im am-LAB

Im Rahmen der Langen Nacht der Forschung konnten Kinder und ihre Familien im am-LAB in Szombathely mit Unterstützung von PBN an zwei thematischen Stationen den 3D-Druck und Maker-Werkzeuge kennenlernen, wobei sich mehr als 80 Teilnehmende aktiv durch kreatives Gestalten und Entdecken mit der Welt der digitalen Technologien verbanden.

eTOM AT-HU auf der Messe Oberwart

Am Messestand des eTOM AT-HU Projekts auf der Messe Oberwart konnten die Besucherinnen und Besucher anhand praxisorientierter Beispiele kennenlernen, wie Future Skills, Making, MINT-Bereiche sowie Aspekte der Nachhaltigkeit in den pädagogischen Alltag integriert werden können.



Making & Tinkering auf der Interpädagogica 2025 in Wien

Das Europa-Büro der Bildungsdirektion für Wien präsentierte die pädagogischen Einsatzmöglichkeiten des 3D-Drucks sowie eine neue, interaktive Einleitung in Padlet-Form, die einen einfachen und praxisnahen Einstieg in die Integration der Technologie in den Unterrichtsalltag bietet.

KI-Training für Studierende der ELTE SEK

Im Rahmen des von PBN Expertinnen und Experten durchgeführten Trainings erhielten die Studierende des ELTE Savaria Universitätszentrums anhand praxisnaher Beispiele einen umfassenden Einblick in die Funktionsweise der Künstlichen Intelligenz, ihre aktuellen Anwendungsbereiche sowie in jene digitalen Kompetenzen, die in Bildung und Arbeitswelt zunehmend an Bedeutung gewinnen.



VR-gestützte Wiederbelebungsschulung im Zeichen der digitalen Kompetenzentwicklung

Mit Unterstützung von PBN konnten mehr als 190 Schülerinnen und Schüler an drei Schulen in Sárvár einen VR-basierten Erste-Hilfe-Simulator ausprobieren. In einer realitätsnahen Umgebung übten sie die grundlegenden Schritte der Wiederbelebung und entwickelten dabei gleichzeitig ihre digitalen Kompetenzen weiter.

Experimentier- und Forschungsworkshop im Ligneum

Im Rahmen des ganztägigen, deutschsprachigen Workshops im Ligneum lernten die Studierenden das „Spürnasenecke“-Konzept kennen und konnten anhand praxisnaher Beispiele erfahren, wie naturwissenschaftliche Phänomene – das Zusammenspiel von Licht, Material und Flüssigkeiten – für Kindergartenkinder verständlich und entdeckungsorientiert aufbereitet werden können.



Nehmen Sie an unseren kommenden Veranstaltungen teil!

MAKERDAY 2026 – Gestalten, Experimentieren und Medienpädagogik im Kindergarten

Wir laden Fachkräfte aus dem Bereich Medienpädagogik im Kindergartenbereich sowie interessierte pädagogische Fachkräfte herzlich zur Veranstaltung MAKERDAY 2026 ein, bei der die praktische Anwendung des Making-Ansatzes für die Altersgruppe der 3- bis 6-Jährigen vorgestellt wird.

Nach einer kurzen theoretischen Einführung lernen die Teilnehmenden zahlreiche "medienpädagogische Türöffner-Aktivitäten" kennen, die sich gut in den Kindergartenalltag integrieren lassen – mit viel Raum für Experimentieren, kreatives Problemlösen und gemeinsames Gestalten.

Zum Abschluss der Veranstaltung erhalten die Teilnehmenden als Dankeschön das neue eTOM Maker-Handbuch, das zusätzliche Inspiration für die sofortige Umsetzung von Making-Aktivitäten in Kindergartengruppen bietet.

 **Ort:** Bildungszentrum der Wiener Kinderfreunde, Ballgasse 2, 1010 Wien

 **Zeit:** 19. Februar 2026 (Mittwoch), 11:30–14:00 Uhr

 **Anmeldung:** europa@wien.kinderfreunde.at

Digitale und kreative Projekttag für Kindergärten und Volksschulen in Ungarn

Bei den gemeinsamen Projekttagen von PBN und der Universität Sopron erleben Kinder spannende Abenteuer und lernen dabei ganz unbemerkt.

Was erwartet die Kinder während der Aktivitäten?

- Ausprobieren von 3D-Druckstiften und thematischen Maker-Boxen
- Experimente und Arbeiten mit Recyclingmaterialien
- Kreatives Gestalten und Teamarbeit

Wen sprechen wir an?

Bildungseinrichtungen, die möchten, dass die digitale Welt und kreatives Arbeiten für einen Tag in ihren Kindergarten oder ihre Schule einziehen – mit viel freiem Gestalten und Technologie.

 **Ort:** In Bildungseinrichtungen von den Komitaten Vas, Zala und Győr-Moson-Sopron

 **Zeit:** Nach Vereinbarung

 **Teilnahme:** Kostenlos, Anmeldung erforderlich

 **Weitere Informationen:** Éva Doroti – doroti.eva@pbn.hu

Weitere kommende Veranstaltungen finden Sie auf unserer [Website](#).

Weitere Informationen

eTOM Plattform

Auf der viersprachigen Plattform (HU, AT, SK, CZ), die die Ergebnisse und Prozesse der drei eTOM-Projekte präsentiert, finden Sie alle wichtigen Informationen zu unseren umgesetzten Programmen sowie zahlreiche inspirierende Maker-Ideen mit konkreten pädagogischen Beispielen, Fotos und herunterladbaren zweisprachigen Handreichungen.



Leadpartnerorganisation: Amt der Niederösterreichischen Landesregierung, Abteilung Kindergärten

Fachliche Leitung: Andrea Major – Projektkoordinatorin

Email: andrea.major@noel.gv.at

Telefon: +43 681 81659725

